**Автор(ы):** Кузнецов Андрей

**Идея:** *Сидел, никого не трогал, и тут мне в голову пришла идея сделать платформер…*

**Реализация:**

*В моем проекте вы можете попробовать себя в роли Бегущего по лезвию, вы должны будете пройти несколько уровней, и в конце возможно победить Босса!(а возможно мне будет лень его реализовывать), мои код настолько кривой что даже модули из учебника на нем не работает, и приходится переделывать под себя!*

**Используемые технологии:** *Python, PyGame, кривые руки, фантазия и активное использование приемов ООП, так же sys.*

*Скриншоты:*















